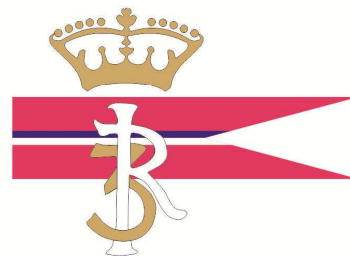


equistro@wp.pl  
tel. 661 940 230  
tel./fax 17 24 24 113  
konto 22 8642 1197 2019 9703 8348 0001



**EQUISTRO**  
Klub Jeździecki Wierzawice

Adres:  
Wierzawice 173  
37-300 Leżajsk  
woj. Podkarpackie



**MIĘDZYNARODOWE MISTRZOSTWA  
KAWALERII  
„SOBIESKI MILITARI”**

**WIERZAWICE 30.06 – 02.07.2017R.**

## Spis treści

Regulamin.....	3
Szczegółowe zasady rozgrywania poszczególnych prób.....	9
1. Próba ujeżdżenia.....	9
2. Ocena wyglądu jeźdźca, konia i rzędu.....	10
3. Bieg patrolowy .....	10
4. Władanie bronią białą.....	11
Postanowienia końcowe .....	12



# Regulamin

## 1. Organizatorami zawodów są:

Oddział Kawalerii Ochotniczej w barwach 20 Pułku Ułanów im. Króla Jana III Sobieskiego,  
Klub Jeździecki Equistro Wierzawice.

## 2. Zgłoszenia

Zgłoszenia prosimy przesłać na adres [equistro@wp.pl](mailto:equistro@wp.pl)  
w terminie do **15.06.2017**  
tel. 661940230, 500179151

## 3. Miejsce rozgrywania zawodów

Klub Jeździecki Equistro Wierzawice  
adres: Wierzawice 173  
37-300 Leżajsk  
Podkarpackie, Polska.

## 4. Cele zawodów

- Propagowanie i kultywowanie tradycji kawaleryjskich
- Sprawdzenie i podnoszenie umiejętności jeździeckich uczestników
- Podnoszenie poziomu wiedzy i sprawności kawaleryjskiej
- Nawiązanie międzynarodowych kontaktów i integracja środowisk kawaleryjskich.

## 5. Konkurs obejmuje 4 próby

1. Ujeżdżenie
2. Ocena wyglądu jeźdźca, rzędu i konia
3. Bieg patrolowy
4. Władanie bronią białą



## 6. Język oficjalny

1. J. polski
2. J. angielski

## 7. Osoby oficjalne zawodów

1. Sędzia Główny – por.kaw.och. Paweł Żmudzki
2. Sędzia próby strzelania – kpt. Franciszek Fedorowicz
3. Sędziowie prób wojskowych - rtm. kaw. och. Waldemar Radziwiłko  
- por.kaw.och. Mirosław First  
- por.kaw.och. Paweł Wieńć
4. Sędziowie biegu patrolowego - Tomasz Dudek  
- Grzegorz Sosnowski  
- Jarogniew Kamiński
5. Sekretarz zawodów – Przemysław Jankowski
6. Lekarz weterynarii – Bartłomiej Mierzwa
7. Gospodarz toru WKKW – Jerzy Szumilas
8. Szef stajni – Andrzej Gęślak tel. 661 940 234

## 8. Klasyfikacja

1. Konkurs jest przeznaczony dla drużyn/sekcji w składzie czterech jeźdźców. Drużyna jest zobowiązana brać udział we wszystkich próbach.
2. Dopuszcza się start więcej niż jednej drużyny z danej formacji kawaleryjskiej pod warunkiem, iż dany zawodnik nie będzie jednocześnie w kilku drużynach.
3. Dopuszcza się aby drużyna miała zawodnika/konia rezerwowego który może zastąpić kontuzjowanego członka podstawowej ekipy. Taki zawodnik musi być podany do informacji sędziego głównego przed rozpoczęciem zawodów, najpóźniej na odprawie technicznej, oraz odbywać obowiązkowe przeglądy weterynaryjne konia.
4. Dopuszczalne jest występowanie patroli łączonych z różnych środowisk kawaleryjskich.



## 9. Klasyfikacja drużynowa

1. Klasyfikacja drużynowa jest ustalana na podstawie łącznego wyniku ze wszystkich prób.
2. Zwycięża drużyna, która zdobędzie najmniejszą liczbę punktów karnych we wszystkich konkurencjach.

## 10. Uczestnictwo w Zawodach

1. W zawodach mają prawo brać udział drużyny reprezentujące kawaleryjskie formacje wojskowe, policyjne, organizacje paramilitarne, związki rezerwistów oraz stowarzyszeń kultywujących i nawiązujących do tradycji kawaleryjskich lub broni jezdnych.
2. Podczas trwania zawodów wszyscy uczestnicy i członkowie ekip zobowiązani są do przestrzegania regulaminów i zasad ogólnie przyjętych. W szczególności dotyczy to poszanowania munduru, symboli państwowych i religijnych.
3. Minimalny wiek zawodnika to ukończone 15 lat. Niepełnoletni uczestnicy zostaną dopuszczeni do udziału w zawodach po okazaniu pisemnej zgody opiekunów prawnych. Zgodę należy dostarczyć podczas odprawy technicznej.
4. Uczestników obowiązuje przestrzeganie zasad i norm bezpieczeństwa obowiązujących na zawodach sportowych.
5. W czasie trwania poszczególnych prób wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu.
6. Osoby, u których istnieje uzasadnione podejrzenie, że przystępują do próby pod wpływem alkoholu mogą zostać poddane badaniu alkomatem na życzenie Sędziego Głównego. Odmowa poddania się badaniu na zawartość alkoholu w organizmie będzie traktowana równoznacznie z przyznaniem się do bycia pod wpływem alkoholu. Osoby będące pod wpływem alkoholu zostaną decyzją Sędziego Głównego zdyskwalifikowane.
7. Przystąpienie zawodnika do każdej próby jest jednoznaczne z oświadczeniem, że jego stan zdrowia pozwala na udział w danej próbie.
8. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego, iż są zdolni do udziału w zawodach konnych.
9. Dopuszcza się jednorazowy start zawodnika i konia w danej konkurencji.
10. Maksymalna ilość startów jednego konia w czasie całych zawodów - 7 razy.
11. O kolejności startów w próbach pierwszego dnia decyduje losowanie przeprowadzone na odprawie w obecności Sędziego Głównego lub wskazanej przez niego osoby oraz zawodników. Kolejność może zostać skorygowana w taki sposób aby umożliwić przejazdy zawodników w zawodach Militari.
12. W ostatniej dzień zawodów, sekcje startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc klasyfikacji indywidualnej.
13. Minimalny wiek konia to ukończone 4 lata.
14. Próby do badań antydopingowych mogą być pobierane od każdego konia od momentu przybycia konia



na teren zawodów, do upływu 1/2 godziny po oficjalnym ogłoszeniu wyników konkursu/zawodów. O wyznaczeniu danego konia do badań antydopingowych decyduje Sędzia Główny Zawodów z własnej inicjatywy, na wniosek Lekarza Weterynarii Zawodów lub ze wskazania innej Osoby Oficjalnej. Koń może być wskazany do badania antydopingowego również metodą losowania. Na danych zawodach koń może być wskazany do badania więcej niż jeden raz.

15. Ostateczny głos w sprawie startu konia w danej konkurencji należy do Sędziego Głównego po konsultacji z Lekarzem Weterynarii.
16. Zawody rozgrywane zgodnie z Przepisami i Regulaminem PZJ i FKO zatwierdzonymi w dniu 21.02.2017r
17. Z racji dobrostanu koni start tego samego konia równocześnie w obu zawodach jest niemożliwy!

## 11. **Ubiór jeźdźców, broń i rząd koński**

1. Jeźdźcy występują w umundurowaniu zgodnym z regulaminami swoich środowisk, formacji (wojsko, policja) bądź w umundurowaniu jednostek kawalerii lub broni jezdnych, do których tradycji nawiązują. Regulaminy należy przesłać do wglądu komisji sędziowskiej wraz ze zgłoszeniem, a w przypadku mundurów historycznych wyraźnie określić, z jakiego okresu pochodzą. Noszenie na mundurze odznak, oznak i odznaczeń (w tym stopni) wymaga posiadania legitymacji potwierdzających uprawnienia do ich nakładania. Na prośbę Komisji Sędziowskiej lub Organizatorów należy okazać w/w dokumenty.
2. Wszystkie próby odbywają się w rzędzie służbowym/wojskowym danego środowiska/formacji, które reprezentują członkowie. W poszczególnych próbach rząd jest skompletowany i stoczony zgodnie z regulaminami obowiązującymi środowisko/ formację.
3. Kawalerzyści występują z następującą bronią własną:
  - etatowa broń biała (szabla/pałasz, etc.) zgodna z regulaminem środowiska/formacji
  - lanca zgodna z regulaminem środowiska/formacji (min. długość 270 cm, min. waga 1,3 kg),

Komisja sędziowska ma prawo dokonać sprawdzenia broni przed próbą.

Przy braku w danym środowisku/formacji lancy Organizatorzy udostępnią broń własną.

## 12. **Oplata startowa**

Wpisowe w kwocie 80,00 PLN od osoby należy uiścić do dnia 17.06.2017 na konto:

Klub Jeździecki Equistro Wierzawice

PBS 22 8642 1197 2019 9703 8348 0001

tytułem: **Imię Nazwisko, nazwa oddziału. Militari Sobieski.**



W ramach wpisowego organizator zawodów zapewnia nocleg w namiotach wojskowych, wyżywienie dla zawodników na czas trwania zawodów, należyte warunki rozgrywania poszczególnych prób oraz boks wraz z całodziennym wyżywieniem każdego konia biorącego udział w zawodach, zabezpieczenie medyczne w trakcie trwania zawodów.

### 13. Pozostałe

1. Biuro zawodów oraz stajnia będą otwarte dla uczestników zawodów od dnia 29.06.2017 od godziny 12.00.
2. Organizator wymaga od uczestników obowiązkowego wykupienie polisy NW na czas trwania zawodów.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i kradzieże mające miejsce w trakcie rozgrywania zawodów.
4. Podczas trwania zawodów międzynarodowych rozgrywane będą eliminacje mistrzostw Polski Militari 2017 . Będą to konkursy otwarte. Istnieje możliwość startu zawodników „Sobieski Militari” w tych konkursach.

### 14. Nagrody

Dla zwycięskich sekcji przewidziane są nagrody:

I – miejsce - lance bojowe

II – miejsce - ostrogi kawaleryjskie

III – miejsce – popręgi kawaleryjskie

Wszyscy członkowie zwycięskich sekcji otrzymają derki z logo „Sobieski Militari”, zaś wszyscy uczestnicy zawodów flo.



## 15. Plan zawodów

	Data	godzina
Odprawa techniczna	29.06.2017	21:00 (Sobieski Militari)
Pierwszy przegląd koni	30.06.2017	7:30 (Sobieski Militari)
Ujeżdżenie indywidualne	30.06.2017	8:00 (Militari 2017)
Przegląd mundurowy indywidualny	30.06.2017	8:45 (Militari 2017)
Przegląd mundurowy drużynowy	30.06.2017	12:00 (Sobieski Militari)
Ujeżdżenie drużynowe	30.06.2017	12:30 (Sobieski Militari)
Strzelanie indywidualne (strzelnica)	30.06.2017	15:00 (Militari 2017)
Cross indywidualny	30.06.2017	18:00 (Militari 2017)
Bieg patrolowy drużynowy	01.07.2017	06:00 (Sobieski Militari)
Wyjazd pododdziałów w szyku konnym na Uroczystość Święta 20 PU.	01.07.2017	14:00 (Wszyscy)
Uroczysty Raut Kawaleryjski	01.07.2017	21:00 (Wszyscy)
Drugi przegląd koni	02.07.2017	09:00 (Militari 2017)
Skoki indywidualne	02.07.2017	11:00 (Militari 2017)
Władanie białą bronią drużynowe	02.07.2017	13:00 (Sobieski Militari)
Władanie białą bronią indywidualne	02.07.2017	15:00 (Militari 2017)
Wręczenie nagród	02.07.2017	17:00 (Wszyscy)

**Organizator zastrzega możliwość zmiany godzin rozpoczęcia poszczególnych konkursów!**





# Szczegółowe zasady rozgrywania poszczególnych prób

## ZAŁOŻENIA OGÓLNE :

1. Mistrzostwa pododdziałów kawalerii będą stanowiły rywalizację pomiędzy sekcjami z Polski oraz zagranicy.
2. Ze względu na ujednoczenie i właściwą punktację biegu patrolowego dla oddziałów polskich i zagranicznych ustanawia się czteroosobowy skład sekcji.
3. Rywalizacja będzie obejmowała :
  - 1 . Konkurs ujeżdżenia
  - 2 . Przegląd mundurowy
  - 3 . Bieg patrolowy z wyznaczonymi zadaniami w terenie
  - 4 . Tor szabli i lancy

## 1. PRÓBA UJEŹDŻENIA

### Zasady ogólne :

- 1.1 Konkurs ujeżdżenia sekcji będzie się odbywał na czworoboku o rozm. 30m x 60m
- 1.2 W konkursie obowiązuje umundurowanie garnizonowe oraz wojskowy rząd konny.
- 1.3 Ocenie będzie podlegała umiejętność poruszania się w szykach zgodnie z regulaminem kawalerii 1938. Zgodnie z zasadami sędziowania próby „popis sekcji”.

podłoże : piaszczyste, kwarcowe

Pomyłki: I pomyłka – minus 10 pkt., II pomyłka – minus 20 pkt., III pomyłka – 40 pkt., IV pomyłka – 100 pkt.

Opuszczenie czworoboku w trakcie trwania programu – 50 pkt.

Wyniki uzyskane od każdego z sędziów dodajemy i wyciągamy z nich średnią, następnie otrzymaną liczbę odejmujemy od 100 i w ten sposób otrzymujemy ilość punktów karnych za próbę.

Zabronione są ochraniacze, kalosze, bandaże, wytok, czarna wódza, palcat, itp.

Maksymalna liczba punktów karnych: 100 pkt.



## Konkurs ujeżdżenia sekcji Wierzawice 30.06.2017

nr startowy

nazwa oddziału

Sędzia

pozycja

Lp		PROGRAM	OCENA	UWAGI
1	AXC	Wjazd klusem w kolumnie dwójkowej, X zatrzymanie, oddanie honorów przez dowódcę, ruszyć klusem, C w prawo		
2	między B a F	„Po jednemu – MARSZ!”		
3	między K a H	Zmiana kierunku przez ujeżdżalnię („Pojedynczo w prawo (w lewo) – MARSZ!”)		
4	między M a C	„Dwójkami – MARSZ!”		
5	między H a E	Zmiana kierunku przez ujeżdżalnię („Pojedynczo w lewo (w prawo) – MARSZ!”)		
6	A	„Czwórką – MARSZ!”		
7	EBE	Koło w prawo		
8	C	„Dwójkami – MARSZ!”		
9	BXE	Zmiana kierunku przez ujeżdżalnię („Dwójkami w prawo (w lewo) – MARSZ!”)		
10	A	Galopem w lewo		
11	BEB	Koło w lewo		
12	między M a C	Kłusem		
13	E	Stępem		
14	A	(„Dwójkami w lewo – MARSZ!”)		
15	DXG	Kłusem		
16	G	Zatrzymanie, oddanie honorów przez dowódcę. Opuścić czworobok stępem, po jednym na długiej wodzy.		
RAZEM PUNKTY:				



## Konkurs ujeżdżenia sekcji Wierzawice 30.06.2017

Lp	KRYTERIUM	OCENA (0-5)	WSPÓLCZYNNIK	OCENA KOŃCOWA
1	Dowodzenie (prawidłowość wydawania komend)			
2	Postawa i dosiad jeźdźców; poprawność i skuteczność pomocy, wyrównanie, krycie, precyzja rysunku		X2	
3	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu)		X2	
4	Wrażenie ogólne			
<b>RAZEM PKT</b>				
<b>Pomyłki:</b> 1 - sza - (-) 10 pkt 2 - ga- (-) 20 pkt. 3 - cia- (-) 40 pkt. 4- ta – (-) 100 pkt. Maksymalna liczba punktów karnych 100				

<b>WYNIK KOŃCOWY</b>	pkt
	%

.....  
Podpis Sędziego

**UWAGI**

.....

.....

.....

.....



## 2. OCENA WYGLĄDU JEŹDZCA, KONIA I RZĘDU

Jeźdźcy występują w umundurowaniu i wyposażeniu zgodnym z zasadami obowiązującymi w reprezentowanym środowisku, o ile zostaną one przekazane w formie pisemnej wraz ze zgłoszeniem zawodnika lub w umundurowaniu jednostek kawalerii lub broni jezdnych, do których tradycji nawiązują. Regulaminy środowisk należy przesłać do wglądu komisji sędziowskiej wraz ze zgłoszeniem a w przypadku mundurów historycznych wyraźnie określić z jakiego okresu pochodzą. Noszenie na mundurze odznak, oznak i odznaczeń (w tym stopni) wymaga posiadania legitymacji potwierdzających uprawnienia do ich nakładania. Na prośbę Komisji Sędziowskiej lub Organizatorów należy okazać w/w dokumenty.

### Ocenię podlegają następujące elementy:

#### I. Kawalerzysta

##### 1. Meldunek, wygląd.( 1 pkt)

- Podjechać do komisji, zatrzymanie się, oddanie prawidłowe honorów.
- **Meldunek:** wypowiedziany zdecydowanie, głośno, wyraźnie, zgodnie ze schematem” Panie (stopień sędziego), szwoleżer, ułan , strzelec konny, huzar itp...(nazwisko) na koniu( imię konia) melduje gotowość do przeglądu.
- **Wygląd:** postawa, dosiad, trzymanie wodzy.

##### 2. Głowa.(1 pkt)

- Ostrzyżona, ogolona.
- Czapka dopasowana, daszek bez zniekształceń. Czysta z odpowiednimi do stopnia dystynkcjami w dobrym stanie, elegancko przyszytymi.
- Orzeł lub inne oznakowanie wg wzoru.

##### 3. Bluza.(1pkt)

- Czysta i dopasowana, odpowiednie hafty i proporczyki na kołnierzu, dystynkcje do stopnia. Wszystko w dobrym stanie i elegancko przyszyte.
- kieszenie bez wypchania, żabot lub halsztuk czysty, prawidłowo założony.
- Pas prawidłowo założony. Części skórzana i metalowa w dobrym stanie czyste, obecna skórzana przesuwka.
- Rękawiczki kolor wg wzoru, czyste we właściwym stanie.

##### 4. Bryczesy.(1 pkt)

- Czyste, odpowiedniego kroju. Kieszenie bez wypchania.
- Buty kolor wg wzoru odpowiedniej długości, starannie wyczyszczone z połyskiem.
- Ostrogi odpowiedniego wzoru, idealnie czyste, umocowane na szklance nie opadające na obcas. Paski skórzane, czyste, właściwie założone i skrócone.

##### 5. Jednolitość umundurowania sekcji.(1 pkt)

- Poszczególne elementy umundurowania jednakowe u wszystkich członków sekcji.



## II. Koń

### 1. Głowa, szyja, ogon.(1 pkt)

- Czystość głowy, szyi, grzywy, ogona.

### 2. Kłoda.(1pkt)

- Czystość obustronna kłody, zadu, piersi oraz pod ogonem.

### 3. Kończyny przednie.(1 pkt)

- Czystość kończyn barkowych prawej i lewej. Kopyta czyste prawidłowo rozczyszczone.

### 4. Kończyny tylne.(1 pkt)

- Czystość kończyn miednicznych prawej i lewej. Kopyta czyste prawidłowo rozczyszczone.

### 5. Wygląd, kondycja, pielęgnacja, zachowanie.(1 pkt)

- Stan utrzymania i odżywienia, jakość okrywy włosowej, higiena, spokój, posłuszeństwo.

## III. Rząd kawaleryjski

### 1. Ogłowie.(1 pkt)

- Jednolitość dopasowania, schludność i czystość.

### 2. Siodło wojskowe.(1 pkt)

- Zgodne z dostarczonym regulaminem poszczególnych formacji.

### 3. Biała broń - wygląd i troczenie.(1 pkt)

- czystość, jednolitość i staranność troczenia.

### 4. Biała broń . (1 pkt)

#### - Lanca

- Obecność i czystość broni. Oddanie honoru i meldunek

#### - Szabla

- Ocena wykonania komend: Szable !      W dłoń!      Prezentuj broń!      Na ramię broń!  
Do boju Szable!      Baczność!      Szable!      Schroń!

### 5. Jednolitość troczenia.(1 pkt)

Poszczególne elementy troczenia jednakowe u wszystkich członków sekcji.

**Ostateczny wynik stanowi sumę punktów karnych wszystkich członków sekcji w poszczególnych elementach oceny.**

**I Kawalerzysta – 0 – 20 pkt. karnych.**

**II Koń - 0 - 20 pkt. karnych.**

**III Rząd kawaleryjski - 0 - 20 pkt. karnych.**

**Maksymalna liczba pkt. karnych: 60**



### 3. BIEG PATROLOWY

#### Warunki próby:

#### 1. Założenia ogólne

1.1 Bieg patrolowy jest konkurencją zespołową, którego głównym zadaniem jest pokazanie umiejętności wyszkolenia w warunkach polowych pododdziału kawalerii ochotniczej.

1.2 Ze względu na ujednolicenie i właściwą punktację biegu patrolowego dla oddziałów polskich i zagranicznych ustanawia się czteroosobowy skład sekcji.

1.3 Startujące w biegu sekcje obowiązują umundurowanie i pełne oporządzenie polowe.

1.4 Podstawą działania jest podręcznik „Służba kawalerzysty w polu” wydania od 1927r.

#### 2. Zakres działań w biegu patrolowym

2.1 Bieg patrolowy będzie odbywał się w terenie na dystansie około ok. 18 km.

2.2 Kierunek, czas, tempo zostaną wyznaczone rozkazem, który zostanie przekazany dowódcy sekcji przed rozpoczęciem realizacji biegu.

2.3 Zakres działań będzie prowadzony w warunkach bojowych, w których należy się liczyć z kontaktem z nieprzyjacielem jak też ostrzałem oraz przeszkodami terenowymi.

#### 3. Ocena oddziałów biorących udział w biegu patrolowym

3.1 Ocenie będą podlegały :

1. Umundurowanie i oporządzenie polowe zgodne z regulaminem co do wzoru (z wyłączeniem: masek gazowych, menażek i saperki i hełmów) – od 0 – 20 pkt. karnych
2. Jednolitość umundurowania pododdziału oraz ogólny wizerunek – od 0 – 20 pkt. karnych
3. Wyposażenie dowódcy sekcji :  
mapnik, szkicownik, ołówek, przybory do pomiaru, kompas-busola, lornetka, środki łączności  
– od 0 – 10 pkt. karnych

3.2 Wyposażenie sekcji :

- zabezpieczenie medyczne indywidualne i ogólne (opatrunki indywidualne oraz apteczka)  
– od 0 – 10 pkt. karnych
- zabezpieczenie bytowania (liny, uwiązki, saperka, inne) – od 0 – 10 pkt. karnych
- uzbrojenie (szabla, broń długa, krótka, bagnety, szelki, ładownice) – od 0 – 20 pkt. karnych

3.3 Umiejętność czytania i analizy map, wytyczania kierunku, tempa marszowego w zadanym czasie



z uwzględnieniem zadanych działań (dotyczy co najmniej dowódcy i zastępcy dowódcy sekcji):

- umiejętność określania koordynat i współrzędnych skróconych, przeliczanie odległości na tempa marszowe – od 0 – 20 pkt. karnych

3.4 Umiejętność wykonywania meldunków ustnych, pisemnych lub za pomocą łączności radiowej, wykonywanie szkiców z opisem podstawowych parametrów terenu, obiektu.

- wykonanie szkiców z opisem w ramach badania rozmaitych przedmiotów terenowych – od 0 – 20 pkt. karnych
- składanie meldunku pisemnego z realizacji rozkazu – od 0 – 20 pkt. karnych
- opatrzenie, zabezpieczenie i transport rannego – od 0 – 20 pkt. karnych

3.5 Umiejętność poruszania się w szykach a także marszem ubezpieczonym w warunkach bojowych:

- ocena podejścia do wyznaczonego celu (stanowiska ogniowego nieprzyjaciela, kontakt z nieprzyjacielem, umiejętność organizacji stanowiska obserwacyjnego, ogniowego, itp.) – od 0 – 20 pkt. karnych

3.6 Umiejętność właściwej oceny sytuacji oraz jej wykorzystania:

- użycie właściwych oraz innych środków niż nakazanych rozkazem – od 0 – 20 pkt. karnych

3.7 Umiejętność sporządzania planu realizacji rozkazu:

- opracowanie pisemnego planu według wyznaczonego rozkazu – od 0 – 20 pkt. karnych

3.8 Umiejętność obsługi i użycia broni palnej oraz umiejętności strzeleckie:

- zasady posługiwania się bronią palną oraz strzelanie do celu (5 strzałów na każdego uczestnika punktowane po 1 pkt karnym za brak trafienia, oraz 1 pkt karnym za brak umiejętności bezpiecznego posługiwania się bronią palną ) – od 0-24 pkt karnych

**Maksymalna liczba punktów karnych: 254 pkt.**

**Rozkaz przewiduje wyznaczenie tempa marszu na poszczególnych odcinkach biegu patrolowego. Przekroczenie ustalonej normy czasu o każdą rozpoczętą minutę skutkować będzie dodatkowym 1 pkt. karnym.**

Osobami odpowiedzialnymi za wytyczenie trasy biegu patrolowego oraz wyznaczenie zadań odpowiedzialni są Tomasz Dudek, Grzegorz Sosnowski oraz Jarogniew Kamiński.

Osobą odpowiedzialną za przeprowadzenie i sędziowanie próby strzelania jest kpt. Franciszek Fedorowicz. Sędzia PZS.



Zadania :

- analiza otrzymanego rozkazu
- wykonanie pisemnego planu działania
- wystawienie pododdziału do przeglądu
- wymarsz do działań :
- 4 punkty wykonania działań w ramach rozpoznania :
- w tempie wyznaczonym dotarcie do punktu nr 1 kontrolnego : rozpoznanie terenu ze spieszeniem z przejściem stanowiska przeciwnika.
- przemieszczenie do punktu nr 2 : rozpoznanie terenu, wykonanie szkicu terenu wraz z obiektami i analiza jego przydatności do celów bojowych,
- przemieszczenie do punktu nr 3 : ostrzał w wyniku którego jest ranny, wykonanie ewakuacji z miejsca, opatrzenie ранego, wykonanie transportu ранego do kolejnego punktu kontrolnego.
- przemieszczenie do punktu nr 4 : złożenie meldunku ustnego z wykonania poprzednich działań, wykonanie stanowiska obserwacyjnego, ze szczegółowym opisem kierunków, pola obserwacji i uzasadnieniem dla celów opisanych w rozkazie.
- przemieszczenie pododdziału do strzelnicy, celem sprawdzenia umiejętności strzeleckich
- powrót do miejsca wymarszu, wykonanie raportu z realizacji rozkazu ze szczegółowym opisem.

#### **4. WŁADANIE BRONIĄ BIAŁĄ**

Podłoże: trawiaste

#### **Warunki próby:**

Próba rozgrywana będzie jako ciągła .

Tor lancy 10 pozorników

Tor szabli 10 pozorników

Dystans łączny: ok. 400 m

Odległość między pozornikami od 10 do 20 metrów.

#### **Punkty karne:**

Zaliczenie ćwiczenia – 0 pkt. karnych

Zaliczenie ćwiczenia przez trzech zawodników 0 pkt. karnych

Zaliczenie ćwiczenia przez dwóch zawodników 5 pkt. karnych

Zaliczenie ćwiczenia przez jednego lub nie zaliczenie ćwiczenia 10 pkt. karnych

Tor pokonuje się w galopie bez możliwości powtórnego wykonania opuszczonego ćwiczenia.

Po zakończeniu toru lancy należy zatrzymać się i po wydobyciu szabli oraz prawidłowym założeniu temblaka rozpocząć przejazd toru kolejnego na wyraźny rozkaz dowódcy sekcji.

Przejście do chodu niższego w trakcie zwalczania pozornika powoduje niezaliczenie danego pozornika.

Zaliczenie pozornika następuje po rozdzieleniu łoży na dwie części, ściągnięciu kółka, zrzuceniu części ruchomej z pozornika lub trafieniu w wyznaczone pole na pozorniku leżącym.

Za każdą rozpoczętą sekundę nalicza się 0,25 pkt. karnego, nie ma określonej normy czasu.

Upadek z konia – eliminacja.

Upadek konia i jeźdźca – eliminacja.

Maksymalna liczba punktów karnych: 200 pkt. z pozorników plus pkt karne za czas.





### **Tor lancy:**

kłucie czynne prawo, lewo przód  
kłucie czynne prawo, lewo dół  
zbieranie kótek  
kłucie w skoku dla dwóch zawodników

### **Tor szabli:**

cięcie łóz - prawo z góry tnij  
kłucie prawo dół  
kłucie prawo, lewo przód  
zbieranie kótek  
kłucie w skoku dla dwóch zawodników

Aby zebranie kółka było zaliczone należy przewieść je co najmniej 3 metry za pozornik. Nie wystarczy że spadnie.

### **Postanowienia końcowe**

W przypadku sytuacji spornych, decyzję ostateczną podejmuje Sędzia Główny. Od decyzji sędziów można się odwołać. Osoba odwołująca się składa skargę/protest w formie pisemnej w biurze zawodów pozostawiając kaucję w wysokości 200 PLN, w czasie do 60 min od wywieszenia wyników. W przypadku bezpodstawnego protestu kaucja przepada. Skargi niespełniające w/w warunków nie będą rozpatrywane.

## **16. Kodeks postępowania z koniem**

- We wszystkich dziedzinach życia kawalerskiego koń jest najważniejszy.
  - Dobro konia powinno stać ponad interesami hodowców, jeźdźców, trenerów, właścicieli, handlarzy, organizatorów, sponsorów i osób oficjalnych.
  - Wszelkie postępowanie i leczenie powinno zapewnić zdrowie i dobre samopoczucie koniom.
  - Należy dołożyć starań, aby zapewnić wysoki poziom żywienia, opieki weterynaryjnej, higieny i bezpieczeństwa koni.
  - Podczas transportowania koni muszą być zapewnione właściwe warunki. Należy przedsięwziąć odpowiednie kroki, aby zapewnić dobrą wentylację oraz regularne karmienie i pojenie koni.
  - Należy położyć duży nacisk na podnoszenie edukacji w dziedzinie treningu i postępowania z końmi oraz promować badania w zakresie ich zdrowotności.
  - W trosce o dobro koni, jako najważniejsze uważa się przygotowanie i umiejętności kawalerzysty.
  - Wszelkie metody treningu i jazdy muszą brać pod uwagę konie, jako stworzenia żywe i nie mogą nieść ze sobą technik uważanych przez FKO, PZJ i FEI za niedozwolone.
  - Federacja Kawalerii Ochotniczej powinna opracować odpowiedni system kontroli tak, aby wszystkie osoby i jednostki podległe respektowały dobro koni.
  - Przepisy, regulaminy i zalecenia dotyczące tej problematyki powinny być stosowane nie tylko podczas zawodów Militari, ale podczas treningów i innych form działalności.
- Przepisy i zalecenia muszą być stale uaktualniane dla zapewnienia dobra koni.

