

Regulamin
Mistrzostw Polski

Militari

2017

1. Cele.

- 1.1. Podnoszenie i utrzymanie na wysokim poziomie umiejętności kawalerzystów.
- 1.2. Wyrównanie poziomu szkolenia jeździeckiego w oddziałach.
- 1.3. Podniesienie poziomu ujeżdżenia koni oraz ich niezbędnej kondycji.
- 1.4. Integracja środowisk kawaleryjskich.
- 1.5. Kultywowanie tradycji Kawalerii II RP.
- 1.6. Wyłonienie najlepiej wyszkolonych Kawalerzystów w rywalizacji indywidualnej i zespołowej.

2. Mistrzostwa Polski Militari (MPM).

- 2.1. Mistrzostwa Polski Militari są centralnymi zawodami na zakończenie sezonu startów organizowanymi przez Zarząd FKO lub Oddział Kawalerii Ochotniczej na zlecenie Zarządu FKO.
- 2.2. MPM są rozgrywane według Zasad Rozgrywania Zawodów Militari w klasie L, przy czym w próbie ujeżdżenia obowiązuje czworobok wg zał. 1.
- 2.3. Zawodnik ma prawo startu w MPM tylko na jednym koniu.
- 2.4. Zawodnicy podczas MPM są klasyfikowani zarówno indywidualnie jak i zespołowo.
- 2.5. Zespół może się składać z dwóch a maksymalnie trzech zawodników tego samego oddziału.
- 2.6. Do klasyfikacji zespołowej liczą się wyniki dwóch najlepszych zawodników danego zespołu, którzy ukończyli wszystkie próby.

3. Kwalifikacje do MPM.

- 3.1. Kwalifikacje do MPM odbywają się w klasie L.
- 3.2. Organizator Zawodów Militari może wystąpić do Zarządu FKO o uznanie zawodów za kwalifikacje do MPM nie później niż 2 miesiące przed terminem zawodów.
- 3.3. Informację o zaliczeniu danych zawodów jako kwalifikacji MPM Kolegium Sędziów FKO jak najszybciej przekazuje organizatorowi oraz podaje do publicznej wiadomości na

stronie www.cwko.pl w zakładce „Militari”.

- 3.4. Wyniki zawodów kwalifikacyjnych organizator jest zobowiązany przesłać do Kolegium Sędziów FKO nie później niż 7 dni po zakończeniu zawodów.
- 3.5. Prawo startu w MPM mają zawodnicy oraz konie, którzy ukończyli co najmniej raz zawody kwalifikacyjne MPM w klasie L oraz osiągnęli rezultat kwalifikujący przynajmniej raz w ciągu ostatnich trzech sezonów:
 - próba ujeżdżenia – nie więcej niż 75 pkt karnych;
 - próba terenowa – 0 pkt karnych na przeszkodach oraz nie przekroczenie więcej niż o 90 s normy czasu;
 - próba skoków – nie więcej niż 12 pkt karnych na przeszkodach;
 - próba strzelania na strzelnicy – nie mniej niż 40 pkt z tarczy;
 - próba strzelania z konia – nie więcej niż 25 pkt karnych z toru (nie mniej niż 2 trafione tarcze);
 - próba władania białą bronią – nie więcej niż 50 pkt karnych z toru pozorników;
 - próba władania lancą – nie więcej niż 50 pkt karnych z toru pozorników.
- 3.6. Zawodnicy, którzy w poprzednim sezonie zajęli na MPM miejsca medalowe automatycznie uzyskują kwalifikację do MPM w roku bieżącym.
- 3.7. „Dziką kartę” na start w MPM dla 2 zawodników może przyznać Kolegium Sędziów FKO.
4. Wyłonienie zwycięzcy.
 - 4.1. Indywidualnym zwycięzcą MPM zostaje zawodnik, który we wszystkich próbach uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych.
 - 4.2. Drużynowym zwycięzcą MPM zostaje zespół (członkowie tego samego oddziału), którego dwóch najlepszych zawodników ukończy wszystkie próby i uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku wyniku ex aequo o kolejności zajętych miejsc decyduje wynik z próby władania szablą i lancą liczony łącznie.

5. Rankingi.

5.1. W ciągu roku kalendarzowego Kolegium Sędziów FKO prowadzi ranking indywidualny zawodników oraz oddziałów osobny dla klasy LL i L.

5.2. Ilość punktów liczonych do rankingu za zajęcie miejsca w zawodach:

I miejsce	20
II miejsce	18
III miejsce	16
IV miejsce	14
V miejsce	12
VI miejsce	10
VII miejsce	8
VIII miejsce	6
IX miejsce	4
X miejsce	2
kolejne, dla zawodników którzy ukończyli zawody	1

5.3. Ilość punktów za zajęte miejsca podczas MPM będzie podwójna.

5.4. Indywidualnym zwycięzcą rankingu zostaje zawodnik, który zdobył największą ilość punktów.

5.5. Do rankingu oddziałów liczą się wyniki wszystkich kawalerzystów z danego oddziału zdobyte w zawodach eliminacyjnych, niezależnie od ilości zawodników wystawionych przez dany oddział. W przypadku wyniku ex aequo o kolejności zajmowanych miejsc decyduje kolejność miejsc w MPM.

5.6. Zespołowym zwycięzcą rankingu zostaje oddział, który zdobył największą ilość punktów.

Załącznik 1

PROGRAM UJEŹDŻENIA MISTRZOSTW POLSKI MILITARI



DATA I MIESCIE ZAWODÓW

NR. ZAWOD.	ZAWODNIK	KOŃ
KLUB		
SĘDZIA	POZYCJA	

Czas	około 4,00 min	Nazwa	program Mistrzostw Polski Militari
Czworobok	20x40m	kietzno	węzidłowe
liczba pkt.	290	wiek konia	min 4 lata

LP.		Ruchy	Ocena	Uwagi
1.	A X	Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem roboczym		
2.	C MXK K	W prawo Wydłużenie kroku w kłusie Kłusem roboczym		
3.	B	W lewo		
4.	E	W prawo		
5.	C	Zatrzymanie, nieruchomość 5", ruszyć stępem pośrednim		
6.	MEK Przed K	Stęp swobodny Stępem pośrednim		
7.	K A	Kłusem roboczym Galopem roboczym z lewej nogi		
8.	FM	Wydłużenie galopu		
9.	M	Galopem roboczym		
10.	C	Koło o średnicy 15 m		
11.	HK	Wężyk o jednym tuku do linii ćwiartkowej w kontrgalopie		
12.	FXH X Pomiędzy H i C	Zmiana kierunku Przejście do kłusa Zagalopowanie z prawej nogi		
13.	MF	Wydłużenie galopu		

14.	F	Galopem roboczym		
15.	A	Koło o średnicy 15 m		
16.	KH	Wężyk o jednym łuku do linii ćwiartkowej w kontrgalopie		
17.	MXK Przed K	Zmiana kierunku Przejście do kłusa		
18.	KAF	Kłus roboczy		
19.	FXH H	Wydłużenie kroku w kłusie Kłusem roboczym		
20.	B Przed B B	Koło w prawo o średnicy 20 m kłusem anglezowanym, stopniowe wydłużenie i obniżenie szyi (tzw. żucie z ręki) Stopniowe nabranie wodzy Kłusem roboczym na wprost		
21.	A X	Na linię środkową Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon		
Opucić czworobok stępem na długiej wodzy w A				

OCENY OGÓLNE			
1.	Chody (swoboda i regularność)	10x2	
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)	10x2	
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu).	10x2	
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy	10x2	

Razem : maksymalnie 290 pkt.

Punkty w programie „+”	
Pomyłki „-”	
Suma punktów	
Wynik procentowy	
Punkty karne	

Pomyłki :

I – 2 pkt.

II – 4 pkt

III – eliminacja

Uwagi :

1. Kłus roboczy, wydłużenie wykroku w kłusie musi być wykonywane jako ćwiczebny, chyba że użyto w tekście terminu „anglezowany”

2. Dozwolone jest przejście do zatrzymania poprzez 3-4 kroki stępa

Podpis sędziego

Regulamin zatwierdzony przez Kolegium Sędziów FKO
w dniu 9.02.2017

Przewodniczący KS FKO
rtm. kaw. och. Dariusz Waligórski

Regulamin zatwierdzony przez Zarząd FKO
w dniu 21.02.2017